

Edición de vídeos con software libre. Experiencia con docentes de la Universidad Nacional de Canindeyú

Autor/es:

José Ricardo Samaniego Gauna, Walter Gorgonio Gómez Mendoza

Correo electrónico:

ricardosamaniego@facitec.edu.py , waltergomez@facitec.edu.py

Palabras clave: edición de videos, Open Shot, Software libre

INTRODUCCIÓN

En el marco de desarrollo de clases aplicando herramientas digitales como medida de emergencia por la pandemia del COVID-19, los docentes de la Universidad Nacional de Canindeyú manifestaron no contar competencias básicas relacionadas con la elaboración y edición de materiales audiovisuales didácticos. Actualmente existen innumerables opciones de herramientas de edición de video comerciales (Sony Vegas, AVID o Adobe Premiere entre otras) cuya utilización representan un alto costo de licencia para el usuario final.



Por ello, la utilización de software libre de edición de video representa para los docentes un ahorro importante en los costos de licencias de software al momento de generar contenidos

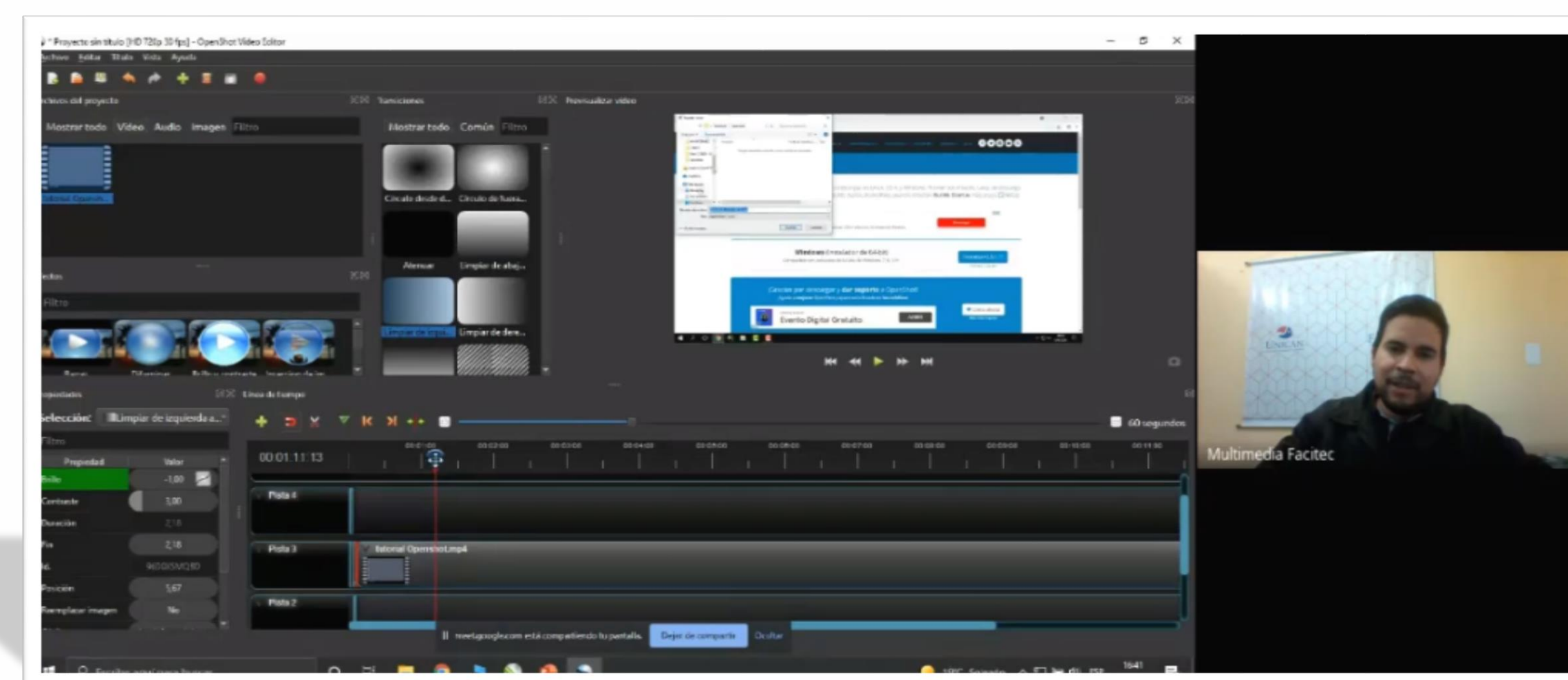
audiovisuales didácticos para las clases.

OBJETIVO

El objetivo del proyecto fue capacitar a los docentes de la UNICAN en edición de vídeos con el software libre OpenShot.

MATERIALES Y MÉTODOS

Para la capacitación se utilizó la metodología de taller práctico por videoconferencia a través de la herramienta Google Meet.



RESULTADOS

Participaron del taller 25 docentes de las distintas unidades académicas de la UNICAN quienes en una vez finalizado, manifestaron satisfacción con respecto a la herramienta. Lo consideraron de mucha utilidad como apoyo para la creación de contenidos audiovisuales para las clases.

Referencias bibliográficas

- “Open Shot Editor de vídeo” [Online]. Available: <https://www.openshot.org/es/>

